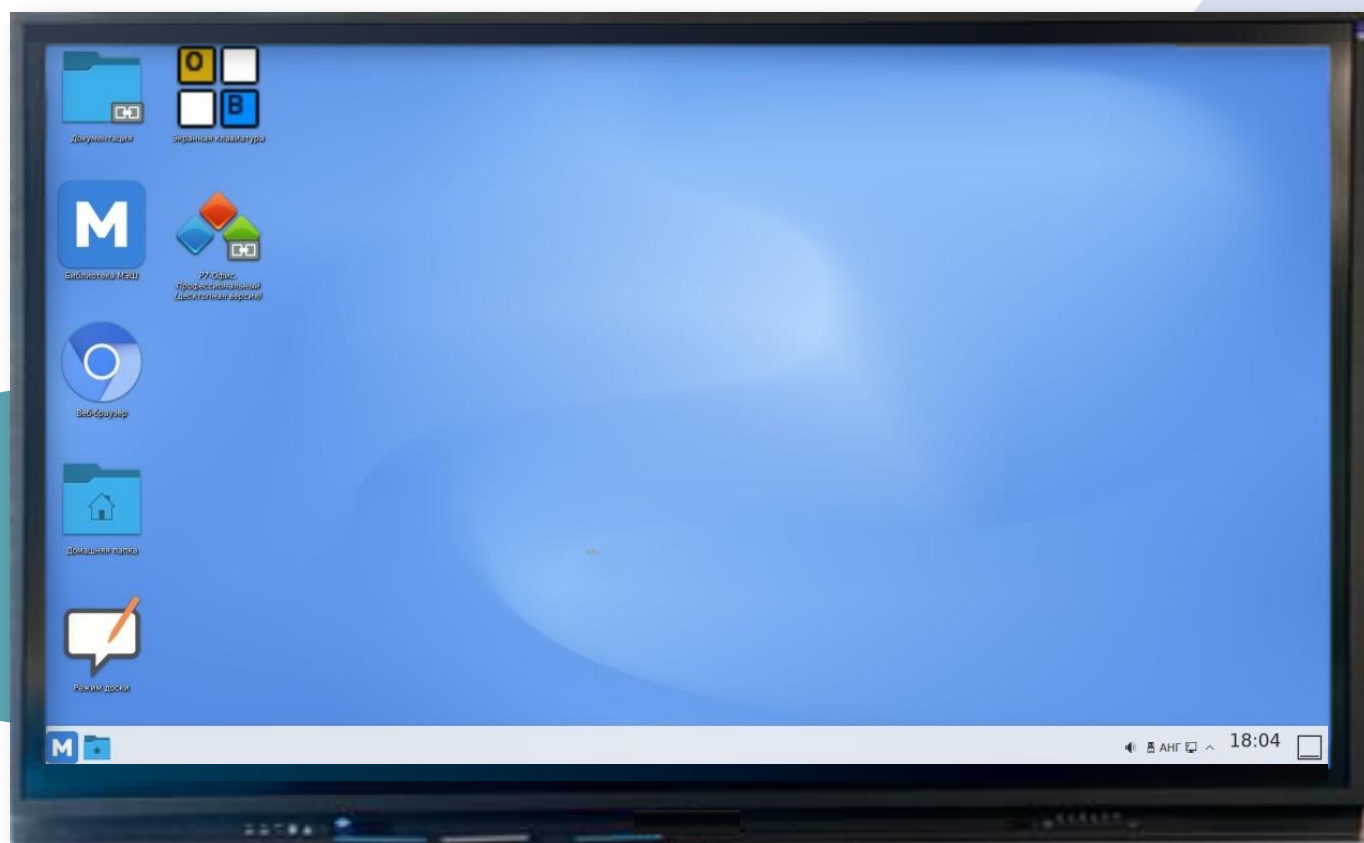


Интерактивная панель на операционной системе M OS



Интерактивная панель на операционной системе М ОС



Совмещает в себе полноценный ПК и сенсорный дисплей высокой четкости

Использование интерактивной панели в учебном процессе способствует лучшему восприятию материала и увеличивает вовлеченность учеников

Самый востребованный функционал

- [Элементы рабочего стола](#)
- [Демонстрация презентации](#)
- [Демонстрация сценария в Библиотеке МЭШ](#)
- [Запуск виртуальной лаборатории в Библиотеке МЭШ](#)
- [Подключение USB-носителя и открытие файлов](#)
- [Работа в режиме доски](#)



Если у вас возникли вопросы, обратитесь к системному администратору в вашей образовательной организации

Интерактивная панель на операционной системе М ОС



Интерактивная панель используется в качестве рабочей поверхности для записей, а также для демонстрации электронных образовательных материалов

Преимущества М ОС на панели

1

При включении авторизация не обязательна

2

Доступны все необходимые программы для работы учителя

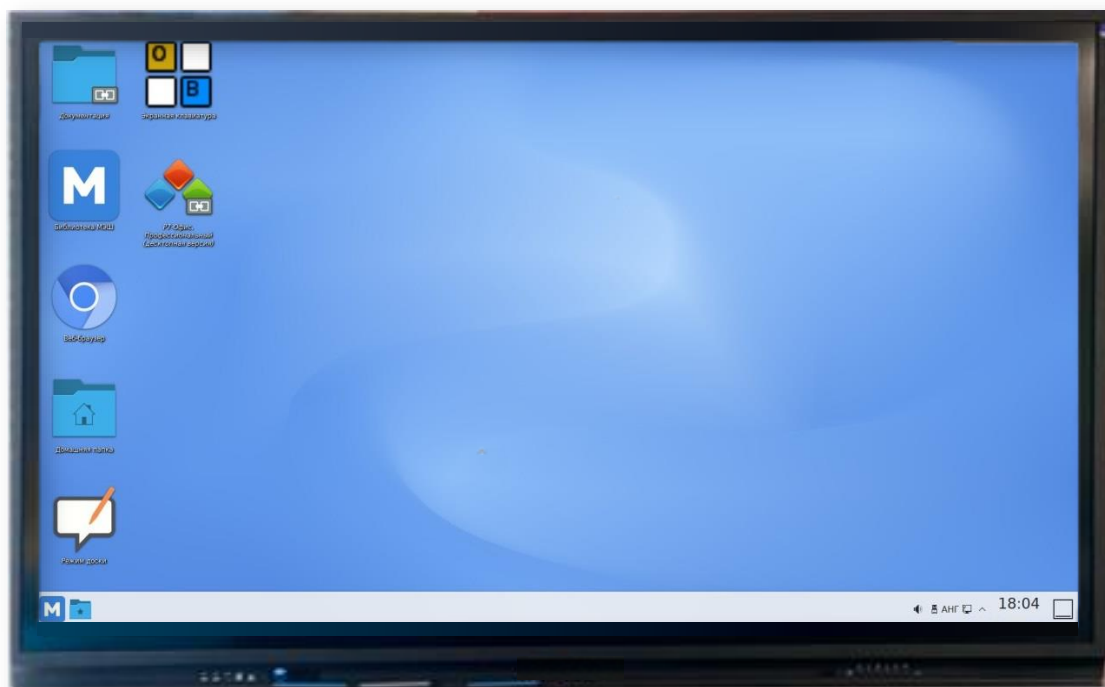
3

Простой и понятный интерфейс, аналогичный интерфейсу на ПК

4

Высокая скорость загрузки файлов и приложений

Элементы рабочего стола



Документация
Материалы по М ОС
для ознакомления



Домашняя папка
Каталог пользователя,
авторизованного в М ОС



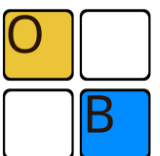
Библиотека МЭШ
Открытие каталога
Библиотеки МЭШ



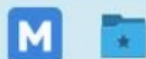
Режим доски
Взаимодействие с
графическим контентом
в режиме доски



Веб-браузер
Веб-браузер Chromium
для выхода в Интернет



Экранная клавиатура
Виртуальная клавиатура
Onboard



Главное меню



Панель задач



Панель индикации

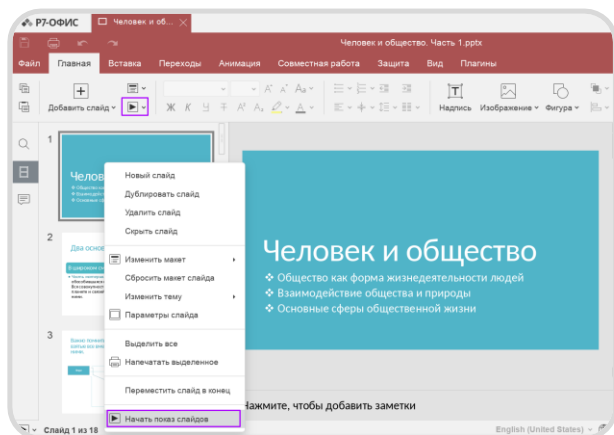
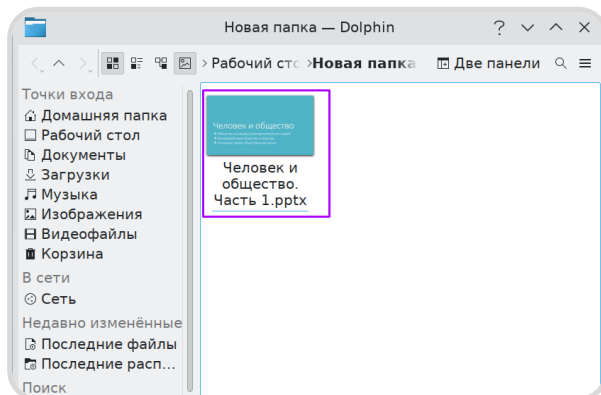
Демонстрация презентации

Шаг 1


Нажмите на выбранный файл

По умолчанию презентация откроется в редакторе

Р7-Офис




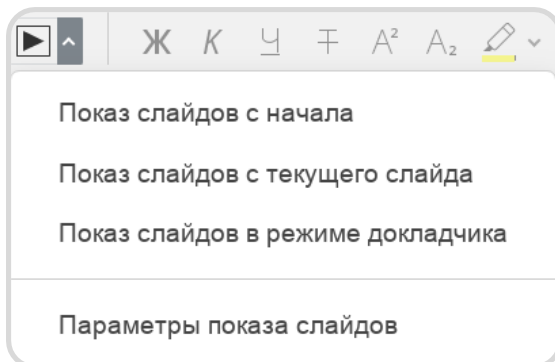
Шаг 2

Нажмите на значок «**Начать показ**»  на вкладке «Главная»

Также можно начать показ с выбранного слайда, нажав на него правой кнопкой мыши и выбрав в меню «**Начать показ слайдов**»

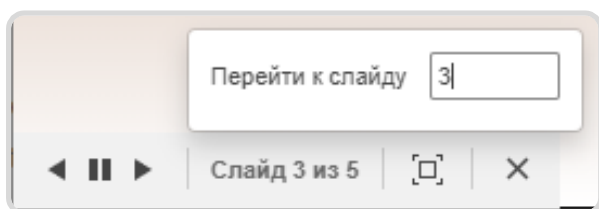
Шаг 3

При нажатии на стрелку рядом со значком  вы можете выбрать режим докладчика или настроить параметры показа слайдов

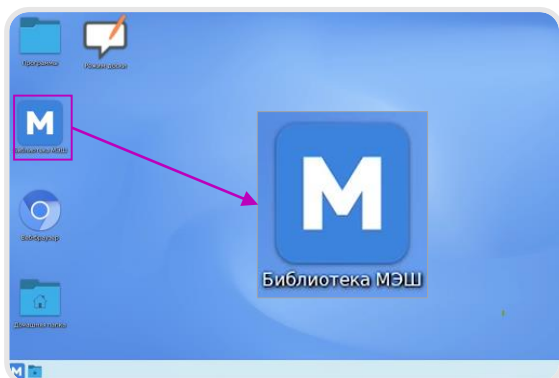


Шаг 4

Для выхода из режима демонстрации нажмите на клавишу **Esc** или воспользуйтесь элементами управления в левом нижнем углу



Демонстрация сценария в Библиотеке МЭШ

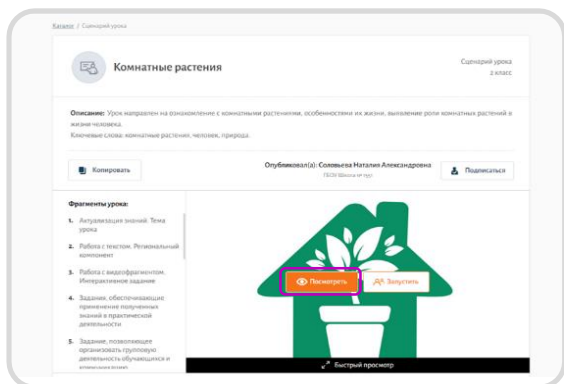
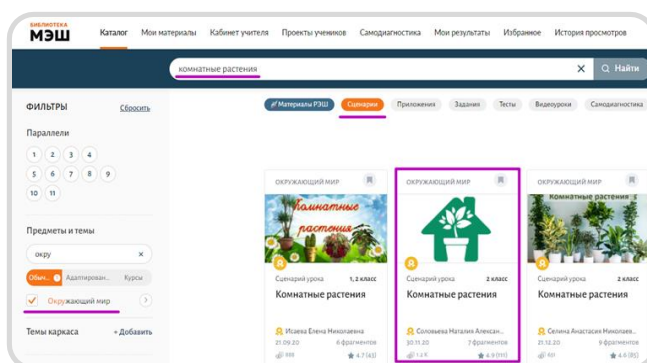


Шаг 1

Нажмите на ярлык «Библиотека МЭШ»

Шаг 2

Воспользуйтесь строкой поиска и фильтрами для выбора сценария из каталога



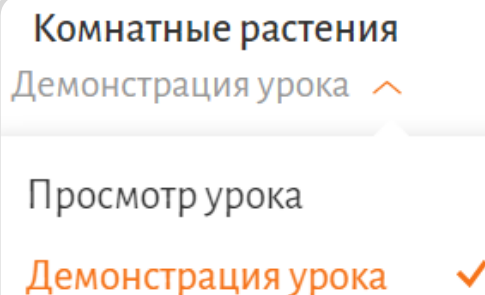
Шаг 3

Наведите курсор на сценарий и нажмите на кнопку «Просмотреть»

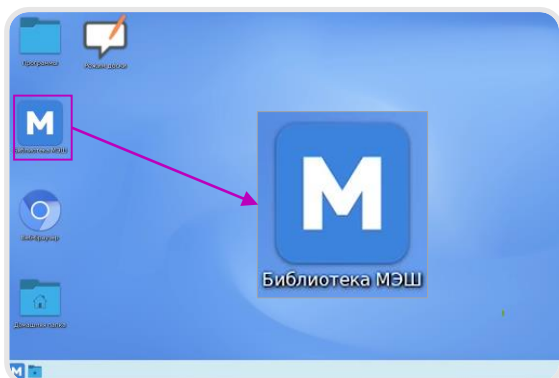
Также вы можете нажать на кнопку «Посмотреть» из карточки сценария

Шаг 4

В открывшемся конструкторе сценария выберите режим «Демонстрация урока»



Запуск виртуальной лаборатории в Библиотеке МЭШ



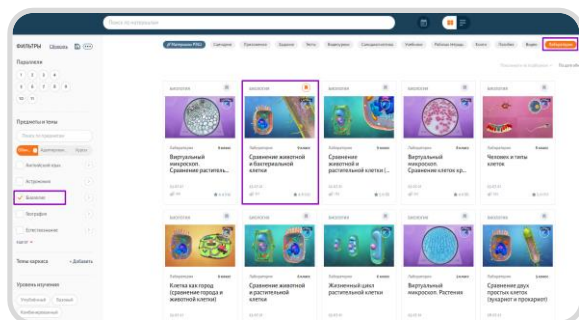
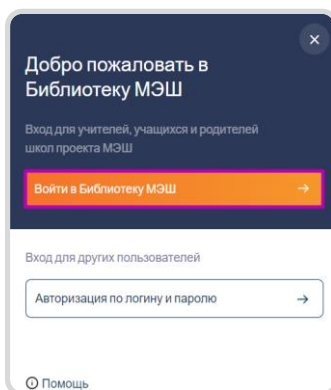
Шаг 1

Нажмите на ярлык «Библиотека МЭШ»

Шаг 2

Авторизуйтесь под учетными данными учителя

Лаборатории доступны для учителей, родителей и учеников московских школ

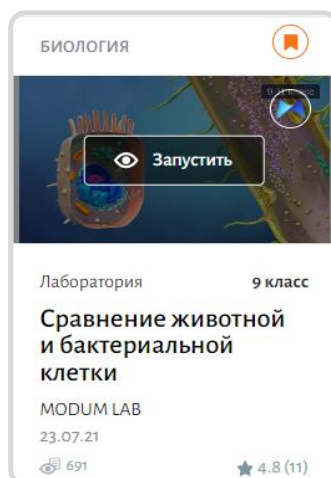


Шаг 3

Для быстрого поиска выберите фильтр «Лаборатории» и предмет на панели слева

Шаг 4

Наведите указатель на виртуальную лабораторию в каталоге и нажмите «Запустить»



Пройти тренажер

Подключение USB-носителя и открытие файлов

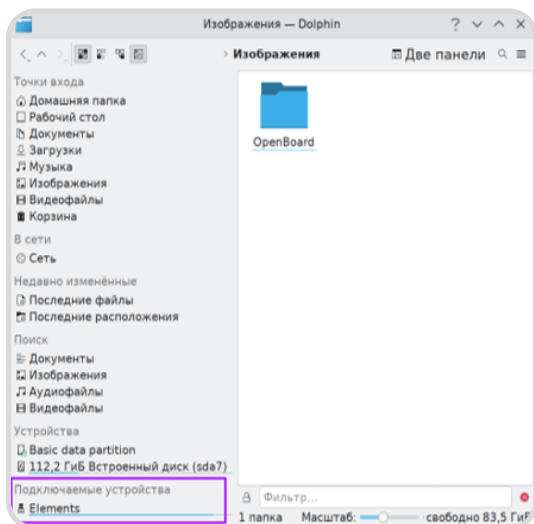
Шаг 1

Вставьте съемный носитель в USB-порт на панели



Все подключенные носители вы можете найти в разделе «Подключаемые устройства»

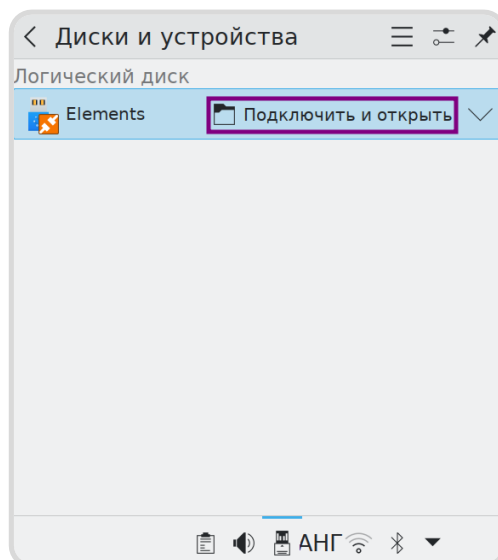
Для этого откройте домашнюю папку и перейдите в указанный раздел на панели слева



Важно! Перед отключением usb-носителя необходимо нажать на кнопку «Безопасно извлечь»

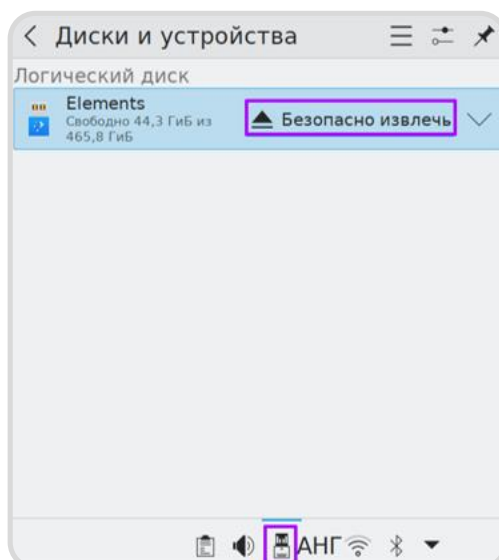
Шаг 2

В открывшемся окне нажмите на кнопку «Подключить и открыть»

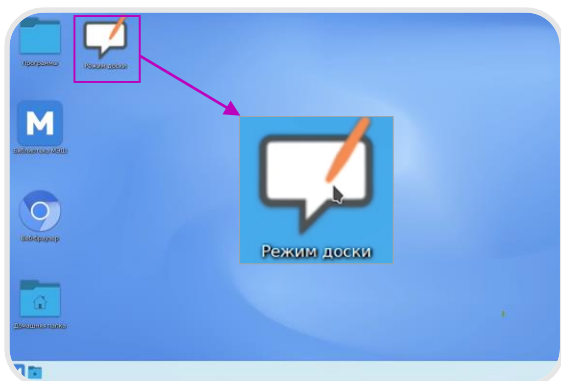


Шаг 3

Откройте файл из папки или скопируйте его в память панели



Работа в режиме доски

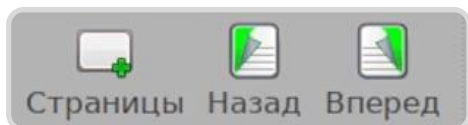
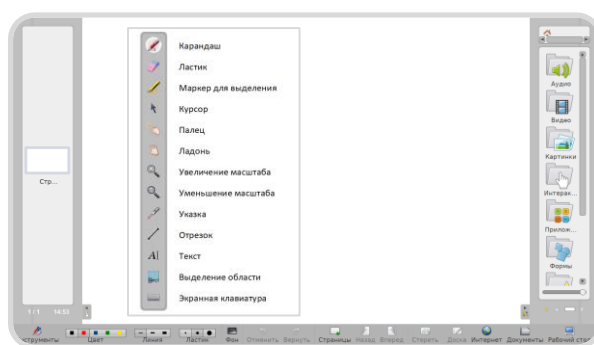


Шаг 1

Нажмите на ярлык «Режим доски»

Шаг 2

В открывшемся окне **OpenBoard** выберите инструмент на панели слева

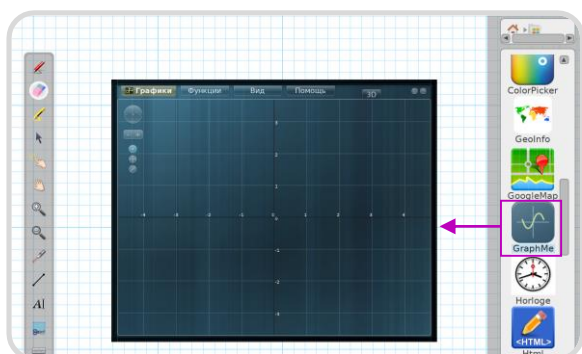
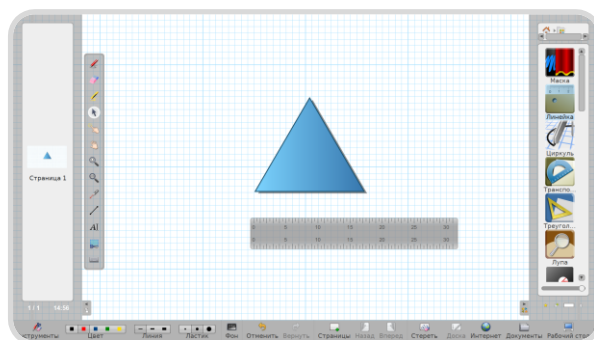


Шаг 3

Для создания новой страницы нажмите на кнопку **Страницы+»** на нижней панели

Шаг 4

Выберите в библиотеке встроенных материалов объект и добавьте его на рабочую область



Для построения графика воспользуйтесь приложением **GraphMe**

Пройти тренажер